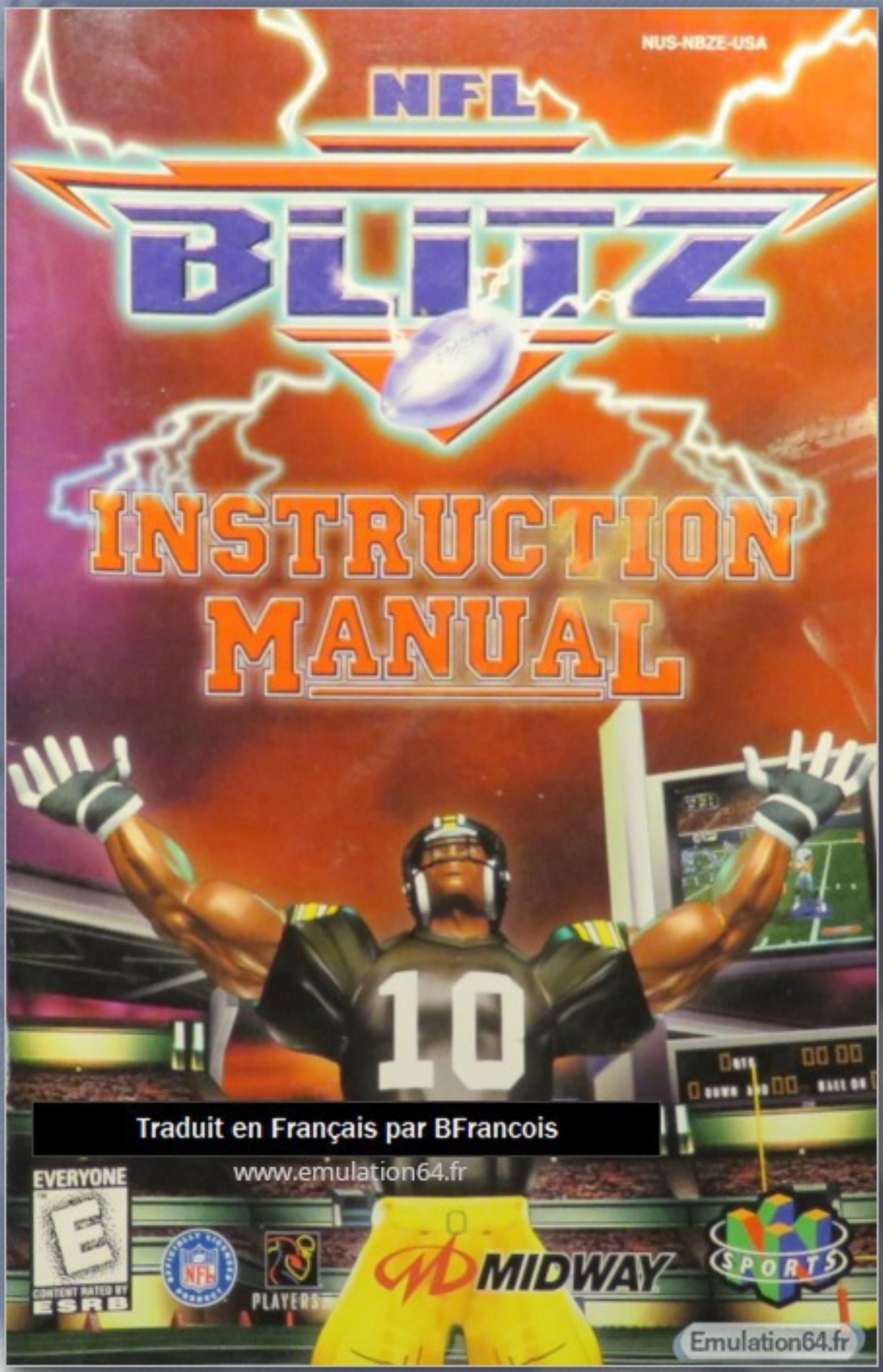


EMULATION64.FR
NINTENDO 64

TABLE DES MATIÈRES

MISE EN ROUTE 3

MANETTE 4

COMMANDES PAR DEFAUT 5

MENU PRINCIPAL 6

PLAY EDITOR 7

SEASON MODE 9

OPTIONS 11

CHOISIR UN NOM 14

CHOISIR UNE EQUIPE 15

SUR LE TERRAIN 17

CHOIX DES TACTIQUES 18

TEMPS MORT 19

PROLONGATION 20

STATISTIQUES 21

COMMANDES SPECIALES 22

REGLES ET ASTUCES 23



Emulation64.fr

MISE EN ROUTE



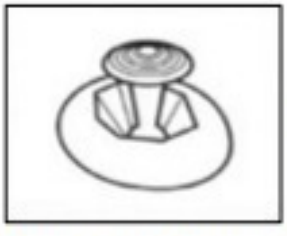
Vérifier que votre console Nintendo 64 est éteinte.
Insérer la cartouche du jeu dans la console.
Appuyer fermement sur la cartouche du jeu pour vérifier qu'elle est bien en place.
Allumer la console.
Lorsque l'écran titre s'affiche, appuyer sur le Bouton Start pour commencer à jouer.

Le Stick Analogique

La manette Nintendo 64 a un stick qui utilise un système analogique qui lit les angles et la direction de ses mouvements.
Cela permet un contrôle plus précis qui n'est pas possible avec la Croix Directionnelle.
Lorsque vous allumez la console, ne touchez pas au stick analogique et laissez-le dans sa position neutre.



Si vous orientez le stick analogique vers une direction lorsque vous allumez la console, cette position sera considérée comme neutre.
Cela causera des problèmes de direction dans le jeu.

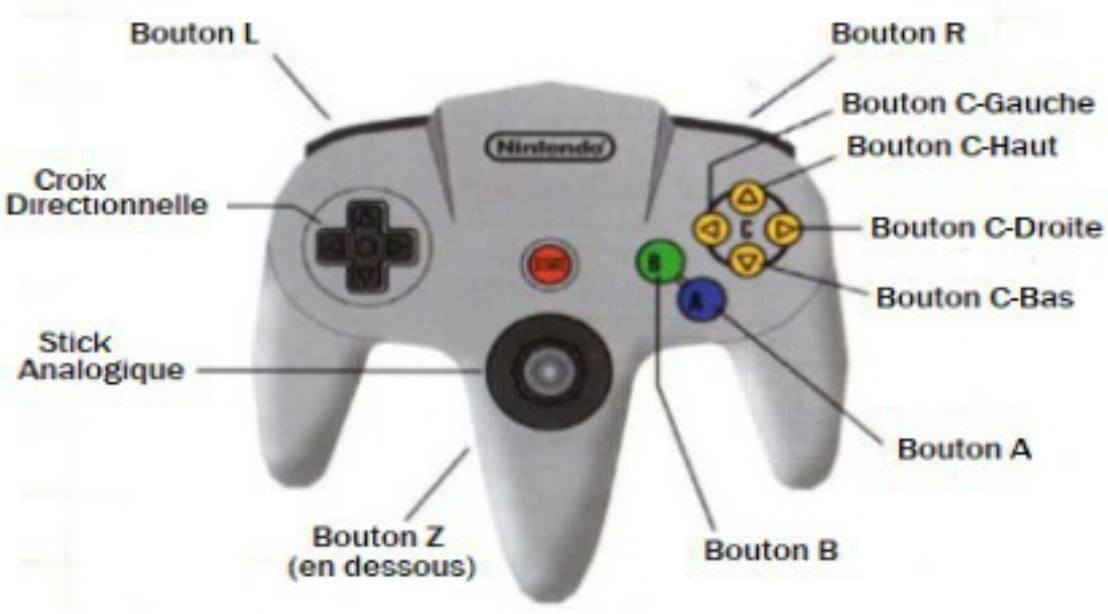


Pour réinitialiser la position neutre du Stick Analogique une fois le jeu lancé, appuyez sur le bouton Start tout en maintenant les Boutons L et R enfoncés.

Le stick analogique est un instrument de précision, faites en sorte de ne pas y renverser de liquide ou d'y placer des objets étrangers.

Emulation64.fr

MANETTE



Dans les Menus

Croix Directionnelle : Sélectionner une option
Stick Analogique : Sélectionner une option
Bouton A : Valider
Bouton B : Retour

Pour quitter une partie en cours, appuyez sur le bouton Start pour mettre le jeu en pause.
Le menu « Time Out » (Temps mort) apparaîtra.
Sélectionnez « Quit Game » pour quitter la partie ou « Resume Game » pour revenir à votre partie.

Emulation64.fr

COMMANDES PAR DEFAUT

Configuration par Défaut

Croix Directionnelle : Diriger un joueur
Stick Analogique : Diriger un joueur
Bouton A : Passe (Attaque) / Changer de joueur (Défense)
Bouton B : Saut (Attaque) / Plaquage (Défense)
Bouton C-Gauche : Saut (Attaque) / Plaquage (Défense)
Bouton C-Droite : Passe (Attaque) / Changer de joueur (Défense)
Bouton C-Haut : Passe (Attaque) / Changer de joueur (Défense)
Bouton C-Bas : Saut (Attaque) / Plaquage (Défense)
Bouton Z : Turbo

Vous pouvez modifier ces réglages.
Voir la section « Manette » pour plus d'informations.

Sauvegarder des Données (Controller Pak)

À la fin de chaque partie du Mode Saison, il vous sera demandé de sauvegarder les données sur votre Controller Pak.
Sélectionnez « Yes » pour sauvegarder.
Vous devrez sélectionner un emplacement, puis appuyer sur le bouton A pour sauvegarder vos données.
Votre saison sera sauvegardée jusqu'à la prochaine fois que vous jouerez.

Emulation64.fr

MENU PRINCIPAL



Arcade Play

Le mode Arcade permet dejouer à la version arcade de NFL Blitz.
Les joueurs sélectionnent une équipe et se lancent dans la partie.

Season Play

Le mode Saison vous permet de jouer toute la saison NFL 1998–99 jusqu'au Super Bowl.
Vous devez disposer d'un Controller Pak pour sauvegarder.
(Voir page 9)

Play Editor

(Voir page 7)

Options

(Voir page 11)

Remarques :
Lorsque vous sélectionnez votre option de jeu, vous accédez à l'écran Enter Name pour saisir vos initiales et nommer votre sauvegarde personnelle.
Avec un Controller Pak inséré dans votre manette, vous pouvez sauvegarder vos statistiques personnalisées ainsi que le tableau des High Scores.
(Voir page 12)

Emulation64.fr

PLAY EDITOR



NFL Blitz vous permet de créer vos propres tactiques de jeu (plays). Lorsque vous sélectionnez cette option, vous arrivez sur un écran « Enter Name » (Entrer un nom) pour saisir le nom ou les initiales que vous souhaitez donner à vos nouvelles tactiques.
Lorsque vous êtes prêt à jouer un match, saisissez simplement les mêmes initiales : vos nouvelles tactiques seront alors disponibles.

Voici comment créer vos propres tactiques :

1) Sélectionnez « Create/Edit » (Créer/Modifier) pour afficher les emplacements disponibles pour une nouvelle tactiques, puis choisissez un emplacement.

2) Sélectionnez « Name Play » (Nommer la tactique) pour lui donner un nom.
Appuyez sur la croix directionnelle vers le haut, le bas, la qauche ou la droite pour sélectionner un caractère, puis sélectionnez « End » (Terminer) pour accepter le nouveau nom.

3) Sélectionnez « Formation ».
Un menu contextuel apparaîtra avec différentes options de formation.
Sélectionnez la formation que vous souhaitez utiliser.

4) Sélectionnez « QB Position » (Position du quarterback).
Dans la fenêtre qui apparaît, sélectionnez la position à laquelle vous voulez placer votre quarterback.
La formation affichée en dessous changera en fonction de votre sélection.

Emulation64.fr

PLAY EDITOR

5) Sélectionnez « Receiver 1, 2 ou 3 » pour définir les positions et les trajectoires des receveurs.
Vous pouvez les placer dans les positions traditionnelles des receveurs sur la ligne d'engagement, ou derrière le quarterback à la position d'un running back.

Pour définir les trajectoires, vous devez d'abord déplacer votre receveur jusqu'à la position où vous voulez qu'il commence son déplacement, puis appuyer sur le bouton A.
Ensuite, déplacez votre croix directionnelle ou votre stick analogique pour créer sa trajectoire.
Appuyez sur le bouton A pour afficher les options que le receveur peut effectuer à cet endroit.
Sélectionnez une option, puis répétez le processus jusqu'à ce que vous ayez défini la trajectoire souhaitée.
Lorsque vous avez terminé de modifier vos tactiques, assurez-vous de les sauvegarder à l'aide de l'option « Save » (Sauvegarder).
Sélectionnez « Exit » (Quitter) pour retourner au Menu principal.

Emulation64.fr

SEASON PLAY



New Season

Créez une nouvelle saison et sauvegardez-la sur votre Controller Pak.
Vous accéderez à l'écran de sélection de l'équipe afin de sélectionner l'équipe que vous souhaitez emmener jusqu'au Super Bowl.
Un seul joueur peut jouer une saison.

Load Season

Si vous avez déjà créé une nouvelle saison et l'avez sauvegardée sur votre Controller Pak, vous pouvez charger cette saison grâce à cette option.
Le jeu lira votre Controller Pak, puis affichera la sauvegarde de votre saison.
Sélectionnez la sauvegarde pour charger votre saison.

Play Week

Cette option affiche la semaine actuelle de votre saison.
Si votre saison a été créée et que vous êtes prêt à jouer un match, sélectionnez cette option pour commencer à jouer.

View Stats

Les statistiques de votre saison sauvegardée sont disponibles ici, ainsi que le calendrier de votre équipe et le classement de la saison.

Emulation64.fr

SEASON PLAY

Sélectionnez l'une des options suivantes :

Calendrier (Schedule) :
Le calendrier de votre équipe est affiché, ainsi que le calendrier de l'ensemble de la ligue.
Utilisez la croix directionnelle pour faire défiler le calendrier.
Une fois votre match terminé, les scores définitifs apparaîtront à côté de tous les matchs.

Classements (Standings) :
Au fur et à mesure que votre saison progresse, sélectionnez cette option pour consulter le classement de la saison pour chacune des conférences de la NFL.
Utilisez la croix directionnelle pour faire défiler le classement.

Statistiques (Stats) :
Les statistiques de votre saison peuvent être consultées grâce à cette option.
Appuyez sur le Control Pad vers la gauche ou la droite pour faire défiler les différentes catégories.





Emulation64.fr

OPTIONS

System

Les options système comprennent ces quatre réglages :

Son (Sound) :
Vous pouvez régler le volume de la musique, des effets sonores (Sound FX), de la foule (Crowd) ou du commentateur (Announcer). Mettez simplement en surbrillance l'option que vous souhaitez régler, puis appuyez sur la croix directionnelle vers la gauche ou la droite pour augmenter ou diminuer le volume.

Position de l'écran (Shift Screen) :
Sélectionnez cette option pour ajuster la position de l'image sur votre télé.
Après avoir sélectionné l'option, appuyez sur la croix directionnelle vers le haut, le bas, la gauche ou la droite pour déplacer l'écran.

Taille de l'écran (Size Screen) :
Redimensionnez l'écran afin qu'il s'adapte à votre téléviseur.
Après avoir sélectionné cette option, appuyez sur la croix directionnelle vers le haut, le bas, la gauche ou la droite pour modifier la taille de l'écran.

Manette (Controller) :
Pour modifier la configuration de la manette comme vous le souhaitez, utilisez la croix directionnelle vers le haut ou le bas pour sélectionner la fonction que vous voulez modifier, puis appuyez sur le bouton que vous souhaitez utiliser pour cette fonction.
Vous pouvez attribuer une seule fonction à chaque bouton.
Le bouton sélectionné apparaîtra à côté de la fonction.
Chaque bouton ne peut être utilisé que pour une seule fonction.
Pour retirer un bouton d'une fonction, appuyez de nouveau sur ce même bouton afin de le désactiver.



Emulation64.fr

OPTIONS

Game

Appuyez sur la croix directionnelle vers la gauche ou la droite pour modifier les options suivantes :

Difficulté (Difficulty) :
Sélectionnez l'un des niveaux de difficulté suivants :
* Easy = Facile
* Medium = Moyen
* Hard = Difficile

Durée des Quart-temps (Quarter Lenght) :
Modifiez la durée des quart-temps du match.
Vous pouvez sélectionner 1, 2, 4 ou 6 minutes par quart-temps.

Fenêtres d'aide (Help Boxes) :
Activez ou désactivez les fenêtres d'aide qui apparaissent avant et pendant le match.
Sélectionnez « On » ou « Off ».

Chronomètres de jeu (Play Timers) :
Activez ou désactivez les chronomètres de jeu qui apparaissent lorsque vous sélectionnez des tactiques.
Sélectionnez « On » ou « Off ».



Emulation64.fr

OPTIONS

Save

Une fois que vous avez choisi vos réglages d'options et de manette comme vous le souhaitez, sélectionnez cette option pour les sauvegarder sur votre Controller Pak.

Restore

Si vous avez sauvegardé votre configuration sur votre Controller Pak, vous pouvez charger ces réglages et rétablir rapidement votre configuration de manette et vos options de jeu telles qu'elles étaient auparavant.

EMULATION64.FR
Emulation64.fr
NINTENDO64

CHOISIR UN NOM

Après avoir sélectionné un mode de jeu, vous aurez la possibilité d'entrer votre nom afin de pouvoir sauvegarder vos records sur votre Controller Pak.

Pour entrer votre nom, utilisez la Croix directionnelle (haut, bas, gauche ou droite) pour mettre un caractère en surbrillance.
Appuyez ensuite sur le bouton A pour le sélectionner.
Répétez cette procédure pour sélectionner les lettres de votre choix.
Sélectionnez SPC pour ajouter un espace entre les lettres.
Sélectionnez DEL pour revenir en arrière et corriger vos erreurs.
Sélectionnez END lorsque vous avez terminé.

L'écran « Enter Pin » apparaît après que vous avez entré votre nom.
Utilisez la même méthode que celle décrite ci-dessus pour entrer un code PIN.
Assurez-vous de vous souvenir de votre code PIN afin de pouvoir le saisir la prochaine fois que vous voudrez jouer.

Chaque fois que vous entrez votre nom et votre code PIN avant une partie, de nouvelles statistiques pour cette partie seront ajoutées à vos statistiques cumulées.

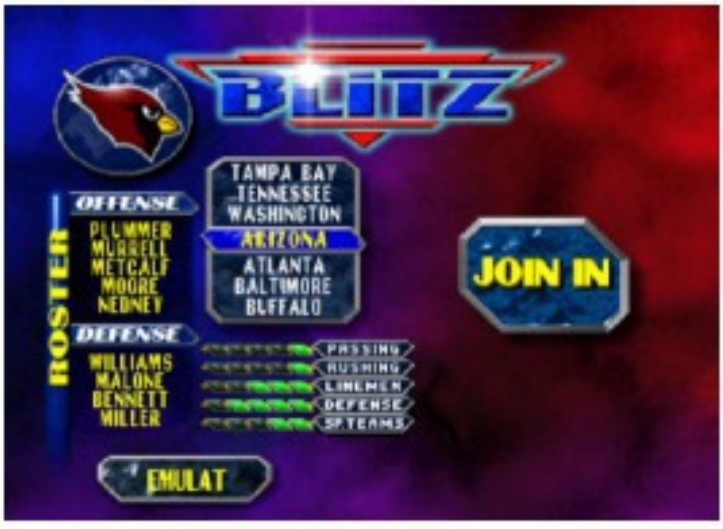


Emulation64.fr

CHOISIR UNE EQUIPE

Avant de pouvoir commencer à détruire votre adversaire, vous devrez sélectionner une équipe.

Sur l'écran « Team Selection », appuyez sur la Croix directionnelle Haut ou Bas pour sélectionner une équipe, puis appuyez sur le bouton A pour la sélectionner.
Lorsque vous faites défiler les différentes équipes, leurs évaluations de puissance apparaissent sous la fenêtre de l'équipe.
Elles indiquent les forces et les faiblesses de l'équipe sélectionnée.



Après avoir sélectionné une équipe, vous arriverez à l'écran « Pre-Game. ».
Pour sélectionner une équipe aléatoire, maintenez la Croix directionnelle vers la gauche, puis appuyez sur le bouton Turbo.

Codes

Après avoir sélectionné vos équipes, l'écran « Pre-Game » apparaît avec des icônes en bas de l'écran.
Utilisez les trois boutons d'action pour faire défiler les icônes et entrer les codes, puis appuyez sur la Croix directionnelle dans n'importe quelle direction.
Concentrez-vous et saisissez les codes correctement !

Emulation64.fr

CHOISIR UNE EQUIPE



Position 1 : Contrôlée en appuyant sur le bouton Turbo.
Position 2 : Contrôlée en appuyant sur le bouton Saut / Plaquage.
Position 3 : Contrôlée en appuyant sur le bouton Passe / Changer de joueur.

Remarques :
Vous pouvez trouver des codes dans les guides de stratégie, les magazines, sur Internet ou simplement en expérimentant de votre côté.

EMULATION64.FR
Emulation64.fr
NINTENDO64

SUR LE TERRAIN



Temps et score :
Gardez un œil sur le temps de jeu.
Il est facile de se laisser emporter par la partie et de ne plus faire attention au temps.
Comme le joueur 2 bénéficie toujours du coup d'envoi après la mi-temps, il est important de marquer avant la mi-temps si vous êtes le joueur 1.

Indicateurs Joueurs :
C'est très simple : le joueur 1 est bleu et le joueur 2 est rouge.

Jauges Turbo :
À mesure que vous utilisez votre Turbo, les jauges diminuent.
Plus vite vous relâchez le bouton Turbo, plus vite la jauge se recharge.
Ne maintenez pas le bouton enfoncé lorsque vous n'avez plus de Turbo.

Emulation64.fr
EMULATION64.FR
NINTENDO64

CHOIX DES TACTIQUES

Pour sélectionner les tactiques pendant votre partie, appuyez sur la Croix directionnelle Haut, Bas, Gauche ou Droite afin de mettre une tactique en surbrillance, puis appuyez sur le bouton « Passe » pour la sélectionner.
En attaque, appuyez sur le bouton « Turbo » pour afficher davantage de tactiques.



Pour exécuter les tactiques, continuez à appuyer sur le bouton « Turbo » jusqu'à ce qu'elles soient affichées.
Appuyez sur le bouton « Saut » pour retourner une action.
Pour cacher votre sélection, appuyez rapidement deux fois vers le haut avec la Croix directionnelle, dans le coin supérieur gauche de n'importe quelle page.

Emulation64.fr

TEMPS MORT

Appuyez sur le bouton Start à n'importe quel moment pendant la partie pour afficher les options de temps mort.
Sélectionnez « Resume Game » pour reprendre la partie.



Options :
(Voir page 9)

Quitter la partie (Quit Game) :
Pour quitter une partie en cours, sélectionnez cette option, puis sélectionnez « Yes ».

Emulation64.fr
EMULATION64.FR
NINTENDO64

PROLONGATION

Si votre partie est à égalité à la fin du temps réglementaire, vous passerez en prolongation.

En mode Arcade, vous jouerez jusqu'à 3 périodes de prolongation. Si aucun vainqueur n'est déterminé après les trois périodes de prolongation, la partie se terminera sur une égalité.

En mode Season, vous recevrez tous les deux une défaite si vous êtes encore à égalité après les trois prolongations

EMULATION64.FR
Emulation64.fr
NINTENDO64

STATISTIQUES

Les statistiques sont affichées pendant la mi-temps et après le match.
Comparez vos statistiques avec celles de vos adversaires afin de voir les domaines dans lesquels vous devez vous améliorer.



Si vous avez entré un nom sur l'écran « Enter Name », votre nom apparaîtra automatiquement dans le tableau des meilleurs scores si votre résultat est suffisamment élevé dans le classement.
Vous devez avoir joué au moins 3 matchs pour pouvoir apparaître dans un classement.

Emulation64.fr

COMMANDES SPECIALES

Avant le déclenchement de l'Action Offensive (Snap)

* Afficher les noms des joueurs : Turbo
* Mettre un joueur en mouvement : Croix direct. gauche ou droite
* Faire aller le joueur vers le bloqueur : Saut + Direction
* Faire le snap : Saut ou Passe

Derrière la Ligne d'Engagement

* Faire une passe : Direction vers le receveur + Passe
* Franchir un adversaire : Saut
* Faire un saut haut : Turbo + Saut
* Courir en mode Turbo : Maintenir Turbo
* Faire une rotation : Appuyer deux fois sur Turbo
* Faire une passe en sautant : Turbo + Saut + Passe
* Faire une passe rapide : Turbo + Passe
* Plonger vers l'avant : Turbo + appuyer deux fois sur Saut

Au Delà la Ligne d'Engagement

* Faire une passe latérale vers l'arrière : Direction vers l'arrière, vers le joueur + Passe
* Repousser un adversaire avec le bras : Turbo + Passe
* Franchir un adversaire : Turbo + Saut
* Faire un saut haut : Turbo + Saut
* Courir en mode Turbo : Turbo
* Faire une rotation : Appuyer deux fois sur Turbo

En Défense

* Plaquage : Courir vers le porteur du ballon
* Plaquage plongeant : Saut
* Changer de joueur : Passe
* Courir en mode Turbo : Turbo
* Intercepter / dévier le ballon : Saut
* Pousser : Turbo + Passe
* Gros plaquage : Turbo + Saut

Divers

* Coup de pied : Direction vers le haut + Turbo + Saut + Passe
* Masquer le curseur de jeu : Appuyer deux fois vers le haut sur la croix directionnelle dans l'écran de sélection destactiques

Emulation64.fr

REGLES ET ASTUCES

Règles

* Pour obtenir un premier down, vous devez gagner 30 yards.
* Le chronomètre s'arrête entre chaque action.
* Les field goals (coups de pied entre les poteaux) et les punts peuvent être tentés.
Les obstructions de passe sont autorisées et encouragées.
* Pas de règles ! Pas d'arbitre ! Pas de pitié !

Comment Faire des Passes

* Appuyez sur la croix directionnelle gauche pour sélectionner le receveur situé le plus à gauche sur le terrain, puis appuyez sur le bouton Passe.
* Appuyez sur la croix directionnelle droite pour sélectionner le receveur situé le plus à droite sur le terrain, puis appuyez sur le bouton Passe.
* Appuyez sur la croix directionnelle vers le haut pour sélectionner le receveur situé au centre du terrain, puis appuyez sur le bouton Passe.

Conseils

* Attendez qu'un receveur soit démarqué avant de lui faire une passe.
* En défense, utilisez le bouton Changement de joueur, puis appuyez sur le bouton Plaquage pour faire tomber le receveur juste au moment où il attrape le ballon, afin de provoquer un fumble (Perte de contrôle et du ballon par un joueur avant qu'il n'ait touché le sol avec un genou ou le haut du corps, ou avant qu'il ne soit déclaré plaqué).
* Appuyez sur le bouton Changement de joueur pour contrôler le défenseur le plus proche.
* Maintenez le bouton Turbo pour courir plus vite sur le terrain.

Passe en sautant :
Pour éviter d'être plaqué par les défenseurs, appuyez sur Turbo + Saut.
Pendant que vous êtes en l'air, choisissez un receveur et appuyez sur le bouton Passe.
Vous éviterez les plaquages avec cette technique.

Emulation64.fr

REGLES ET ASTUCES

Bouton Turbo :
Utilisez le bouton Turbo pour faire courir votre joueur plus rapidement, sauter plus haut et frapper plus fort.
Attention : les gros contacts peuvent provoquer plus souvent un fumble chez le porteur du ballon.
Utilisez votre Turbo avec prudence.

Rotation :
Appuyez rapidement sur le bouton Turbo pour effectuer une rotation.
Les rotations peuvent faire rater les plaquages aux défenseurs.
Bien sûr, il faut avoir suffisamment de Turbo disponible pour effectuer cette action.

Stiff Arm (Bras tendus) :
Lorsque vous courez avec le ballon au-delà de la ligne d'engagement, maintenez Turbo, puis appuyez sur le bouton Passe.
Cela fera tomber un défenseur qui tente de vous plaquer.

Emulation64.fr